ÁREA DO CONHECIMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS E ENGENHARIAS

Disciplina Laboratório de Software

Seleção de artefatos para a Fase de Prototipagem e Modelagem de Sistema

Artefatos escolhidos pelo grupo baseando-se no artigo “Design Thinking and Agile Practices for Software Engineering“:

* Entrevista - já concluído, com ela entendemos as necessidades do cliente;
* Problem statement (Histórias) - redefinindo através de requisitos o problema citado pelo usuário;
* Reunião de planejamento - foi solidificada uma proposta que atende os requisitos já estabelecidos; (validar a solução)
* Esboço - criar um protótipo da solução que atende certas funcionalidades que o cliente requisitou, com a finalidade de obter feedback;(Prototype: creating a solution that covers a selection of the features required by the user, so that the final customer can experience it.
* Feedback do usuário - após o teste realizado pelo usuário com o protótipo, estruturar a opinião do cliente em termos de objetivos de desenvolvimento para a próxima iteração.
* Diagrama de Classes - organizar a solução encontrada pela equipe